

★ 长城瞭望

在最好的年华砥砺前行

——争做堪当大任的新时代中国青年②

■ 章海军

“最重要的不是‘几零后’，而是‘努力后’‘奋斗后’。”面对这场惊心动魄的“战‘疫’”，一大批“90后”“95后”甚至“00后”完成了一次超凡脱俗的集体亮相，让世界共同见证了新时代中国青年的“成人礼”。这是代际更替的规律，也是历史规律的必然，更是青春奋斗的荣光。

“早晨八九点钟的太阳”，这是毛泽东同志对青年人的比拟与勉励，何其生动、贴切，又何其阳光、感人。这个时候，青春催黄鸟，晴光转绿萍，大地生机勃勃，万物拔节生长。这个时候，“人勤春来早，再期大有年”，最适合挥洒汗水、辛勤耕耘，也最需要拼搏奋进、干事创业。“盛年不重来，一日难再晨”，这个时候的“太阳”，正是“满堂青年，朝气蓬勃”，有理想、有本领、有担当，有勇气、有锐气、有生气，最能干大事，也最能成大事。“青春虚度无所成，白首悔悲亦何及。”如果这个时候避劳就逸、蒙头大睡，不仅影响当下，更会贻害未来。

“青春的光辉，理想的钥匙，生命的意义，乃至人类的生存、发展……全包含在这两个字之中——奋斗！”解析“青年”的含义，可以是爱国，可以是担当，可以是自强，但归根结底是拼搏、努力、奋进。青年是国家的未来、民族的希望、军队的未来，奋斗是青春最厚重的底色、最醒目的注脚。青年人不服输、谁敢引领时代？青年人不服输、谁敢开拓未来？星光不问赶路人，时光不负奋斗者。真正有意义的青春，必然是用奋斗来打磨的。火总向上腾，人要往前走。同时一起奋斗，青春才能亮丽；同军队一起前进，青春才能昂扬。

“青春是一本太仓促的书，我们含着泪，一读再读。”的确，没有哪一代人的青春是容易的。“艰难困苦，玉汝于成”，只有拼来的精彩，没有等来的辉煌。也许是巧合，激情的英文单词 passion，也含有酷爱的意思。回望我党我军的光辉征程，处处闪烁着璀璨的青春光芒，时时回响着激昂的青春壮歌。“那是一个年轻轻就干大事，年轻轻就丢性命”的时代，壮烈牺牲时杨靖宇35岁，赵一曼31岁，江姐29岁，邱少云26岁，黄继光21岁，刘胡兰15岁……“你活在我们的记忆里，我们奋斗在你为之奋斗的事业中。”一代代革命青年前赴后继、无畏前行，以青春之我、奋斗之我创建了青春之国家、青春之民族、青春之军队。

青年人最大的资本，恰恰是最容易被自己忽视的青春和奋斗。知乎上有篇帖子问：当你老了，一生中最后悔的事是什么？排名第一的答案是：后悔年轻时的努力不够，导致现在一事无成。“青春须早为，岂能长少年。”然而，个别军队青年的青春却早早染上了暮气，喜欢打“青春牌”、吃“青春饭”，或坐享其成、小富即安，或不思进取、得过且过，或未老先衰、随波逐流。“所有命运的馈赠，早已暗中标好了价格。”这些看似“佛系”的生活，其实是提前透支了本不该属于自己的舒适，“你以为是妥协一次、将就一回，其实是妥协一世、将就一生”。

“安逸的生活已经不再适合这个高速进步的时代。”军队是要打仗的，军营

是最不能选择安逸的地方，这个时代也是最不能选择安逸的时代。战火战场最无情也最公平，今天你偷过的懒、欠下的账，明天就可能变成给自己挖下的坑，需要用血汗来填平。当今世界，军事革命风起云涌，战争形态加速演变；今日中国，一面是承平日久、国力日昌，一面是强敌环伺、虎狼覬覦。过去，一觉醒来就可能落后于时代；现在，打一个盹就可能全盘皆输。我们唯有以坚如磐石的信心、只争朝夕的劲头、坚忍不拔的毅力，敢于担当、勇挑重担，驰而不息、砥砺前行，方能不负时代使命、无愧青春韶华、不负人民重托。

“现在，青春是用来奋斗的；将来，青春是用来回忆的。”现在不奋斗，将来回忆什么？青年战友们，千万别为贪图一时的安逸，就纵容自己的懒散，军旅和人生的路还很长，每一步都要踏实印、步履铿锵。我们不妨记住那句励志的话：逆风更适合飞翔，不惧风雨，不怕风浪，让青春出彩，让事业辉煌。

(作者单位：71770部队)

是弱爆了！”战士小王第一次实弹射击后，向身边战友吐槽：还没找到感觉呢，5发子弹就出去了，还打了个“光头”，太没劲了。

的确，网络游戏里的枪战，枪械是随地捡的，弹匣是随时满的，只要鼠标轻轻一点，强大的火力就会喷涌而出。那种万箭齐发、炮火轰鸣的场面，那种驰骋疆场、生杀予夺的快感，让人血脉张张、激情万丈，很容易获得刺激感、成就感、满足感，实弹射击体验当然无法比拟。

军队青年大多处于心理成长期，如果现实生活中的一些需求无法得到满足，就会到虚拟世界里去寻找。网络游戏尤其是战场射击类游戏，易操作、上手快，现场感、互动性强，正好契合网生代官兵的心理需求。网络游戏、虚拟战场，可以让有些战友在排队攻关中找到归属感，在暴力对抗中找到刺激感，在战无不胜中找到存在感，在众人追捧中找到成就感，游戏的酣畅和粉丝的崇拜让他们欲罢不能。

心理上的满足往往带来行动上的痴迷。爱玩是年轻人的天性，业余时间

偶尔玩一会儿网络游戏，可以舒缓压力、放松心情，甚至可以从中学会战术运用。但个别官兵自控能力差，很容易沉迷其中难以自拔。有的周末拿到手机一玩一整天，有的熄灯后违反规定想方设法偷着玩，更有甚者为了升级游戏装备不惜进行网贷。长此以往，势必造成精力外移，损害身心健康，影响部队建设。

同时更要看到，军人是要打仗的，战场上面对的是持真刀真枪的凶狠敌人。虚拟世界里的枪战，失败可以从头再来，牺牲可以满血复活，而真实战场上的生命只有一次，失败也没有重来的机会。如果过度沉迷于网络游戏，没有过硬的军事本领，战时就可能吃败仗、丢性命。

“网络游戏并不可怕，可怕的是游戏人生”“生活不止眼前的游戏，还有诗和远方”……作为一线带兵人，对网络游戏不能一棍子打死，要积极主动应对、科学合理疏导。要用事故案例警示人心、随机教育点滴灌输，专题讨论提升认识，引导官兵不当虚拟网络的游戏高手，勇做精武强能的胜战王者，走好军旅人生路。

(作者单位：海军陆战队某旅)

多让一线决定『怎么打』

■ 赵光义

“正确领会上级作战意图”，这是各级指挥员经常面对的一道考题。要想考出好成绩，既要有遇险不惊的应变能力，更要有舍我其谁的责任担当。

朝鲜战场上，我军在葛岷岭阻击战中，创造了一个歼敌215人且无一人伤亡的经典战例。此战的胜利归功于排长郭忠田做出的两个决定：一是仔细审视周边地形后，将阻击阵地改设在靠近公路的小山坡上，并在主峰构筑假阵地；二是放过敌人的坦克，阻击敌人的步兵。

从某种程度上讲，这两个决定都不符合上级作战命令，但最符合战斗行动目标。实践证明，正是这两个临机决定，使该排30多名官兵躲过了敌机轮番轰炸，挡住了敌人反复攻击。战后，志愿军总部授予该排“郭忠田英雄排”荣誉称号。这告诉我们：领会上级作战意图不能生搬硬套、唯命是从，而要审时度势、灵活应变。

兵法云：“将在外，君命有所不受。”很明显，这里并不是说可以违抗军令、擅自行动，而是告诉指挥员：上级作战意图是下级行动的依据，但战争是充满偶然性的领域，运筹帷幄的“主帅”不一定了解千里之外的情况，而临战“主将”离炮火最近，最有发言权。战场风云变幻，战机稍纵即逝，一线指挥员必须敢于担当、当机立断，高速、高效、高质量地完成作战任务。

很多时候，“作战意图”画的是一个“圈”，而非一个“点”，明确的是战略任务、主攻方向、重要部位，只交待“做什么”“为什么做”，而不具体规定“怎么打”“用什么打”。能征善战的指挥官，往往也只下达任务命令，而不限定完成任务的具体方式和过程，“把决策权和主动性留给正确的一级——最基层的一级”。

解放战场上，毛泽东始终强调战略上高度集中、战术上充分授权，要求下级“不要犯教条主义”，指示命令中常有“望酌情处理之”“请按实情决定”等字样。王近山“敢打没有命令的仗”，钟伟“三次违抗命令”，陈廉直读中央“调我西渡黄河，不够‘英明’”……这些对军令“有所不受”的随机应变，正是结合战场实际作出的果断决策，换来的也是一场场出其不意的胜利。

有人说，过去交通不便、通讯不发达，对上级作战意图“有所不受”可以理解。如今，现代化的通讯手段使指挥更加实时化，最高指挥员甚至可以“呼叫”到单兵，一线指挥员不需要过多自主决策、自作主张，只要按照“规定动作”执行就行。其实不然，信息化战争空间多维广阔、时间敏感精确、信息多源融合、作战节

奏加快，如果一线指挥员一味等待指令，机械执行命令，战机就可能在分秒中丧失，胜利就可能在等待中溜走。

“为将者，不以一己之力争强好胜；然则，不可以圣人之言而以偏概全。”血火战场无亚军，做正确的事永远比正确地做事更重要，“从命者获安，违命者悉祸”是不敢担当者的挡箭牌。打仗就是打将，每一名指挥员都要知战研战、谋战善战，既磨砺胸怀全局、敢于亮剑的铁血担当，又练就临危不乱、临难决疑的处变不惊。如此，一旦披挂上阵，方能临机决断、克敌制胜。

(作者单位：武警兵团总队执勤第二支队)

★ 画里有话

防止沉溺于虚拟的胜利

■ 代传旺



漫画作者：李旭

“这与游戏里的枪战没法比，简直是弱爆了！”战士小王第一次实弹射击后，向身边战友吐槽：还没找到感觉呢，5发子弹就出去了，还打了个“光头”，太没劲了。

的确，网络游戏里的枪战，枪械是随地捡的，弹匣是随时满的，只要鼠标轻轻一点，强大的火力就会喷涌而出。那种万箭齐发、炮火轰鸣的场面，那种驰骋疆场、生杀予夺的快感，让人血脉张张、激情万丈，很容易获得刺激感、成就感、满足感，实弹射击体验当然无法比拟。

军队青年大多处于心理成长期，如果现实生活中的一些需求无法得到满足，就会到虚拟世界里去寻找。网络游戏尤其是战场射击类游戏，易操作、上手快，现场感、互动性强，正好契合网生代官兵的心理需求。网络游戏、虚拟战场，可以让有些战友在排队攻关中找到归属感，在暴力对抗中找到刺激感，在战无不胜中找到存在感，在众人追捧中找到成就感，游戏的酣畅和粉丝的崇拜让他们欲罢不能。

心理上的满足往往带来行动上的痴迷。爱玩是年轻人的天性，业余时间

偶尔玩一会儿网络游戏，可以舒缓压力、放松心情，甚至可以从中学会战术运用。但个别官兵自控能力差，很容易沉迷其中难以自拔。有的周末拿到手机一玩一整天，有的熄灯后违反规定想方设法偷着玩，更有甚者为了升级游戏装备不惜进行网贷。长此以往，势必造成精力外移，损害身心健康，影响部队建设。

同时更要看到，军人是要打仗的，战场上面对的是持真刀真枪的凶狠敌人。虚拟世界里的枪战，失败可以从头再来，牺牲可以满血复活，而真实战场上的生命只有一次，失败也没有重来的机会。如果过度沉迷于网络游戏，没有过硬的军事本领，战时就可能吃败仗、丢性命。

“网络游戏并不可怕，可怕的是游戏人生”“生活不止眼前的游戏，还有诗和远方”……作为一线带兵人，对网络游戏不能一棍子打死，要积极主动应对、科学合理疏导。要用事故案例警示人心、随机教育点滴灌输，专题讨论提升认识，引导官兵不当虚拟网络的游戏高手，勇做精武强能的胜战王者，走好军旅人生路。

(作者单位：海军陆战队某旅)

★ 新闻连连看

“无会月”的目的是减负

■ 李书刚 窦海东

【新闻】某地出台《防范和破除形式主义官僚主义十项规定》，其中一条是：“3、5、8、11月为无会月；无会月以外的月份，每月第二周、第三周为无会周；一般性会议时间不超过1.5个小时，发言单位不超过3家；工作汇报一般不超过4页A4纸……”

【评论】应该说，“无会月”“无会周”并不是什么新鲜事物。近年来，在各级三令五申精简文会的大背景下，不少省市都推出过相关举措。文山会海浪费时间、消磨斗志、贻害风气，向其开刀，势在必行。但要看到，设立“无会月”，是手段不是目的，不是为了设立而设立，而是一种比较能让我们更有“自知之明”，既看到长处，又看到不足，进而扬长避短、取长补短；既不要自卑，也不要自大，一步一个脚印地向前走。“中国共产党、中华人民共和国、中华民族是最有理由自信的”，这个“自信”很大程度上正是源于正确的比较。

比较需要参照物。不同的出发点，不同的方法论，得出的结果大相径庭。我国近代史上，一些“睁眼看世界”的中国人也曾深入比较中外之优劣，但得出的结论却是“中体西用”，加速了大清帝国的没落。而今，一些居心叵测的国家仍然热衷于冷战思维，利用各种机会大肆煽动种族主义和排外情绪，企图污名化中国。清者自清，邪不压正。我们要做的是“画一条更长的线”，干好自己的事，创造新的辉煌。“任凭风浪起，稳坐钓鱼船”，这是新时代中国应有的自信与底气。

(作者单位：31121部队)

【新闻】关于某航道疏浚、加深、拓展的环境影响评估报告，某市交通运输局陆续进行了3次挂网公示。报告涉及重大工程，本是一项相当严肃的工作。然而，在第3次公示期间，市民发现报告中出现另一个城市名字的次数达35次，涉嫌严重篡改造假。

【评论】这么重要的环评报告，执笔者竟敢明目张胆地从网上抄袭，必须严肃处理。然而，这份漏洞百出的报告，作为主管的环评部门竟然没有发现抄袭痕迹，这不禁让人质疑：到底认真审核了没有，是不是走了过场？

形式主义的“无会月”一大特征就是走走过场。看上去，该有的形式都有，该走的步骤全走。实际上，扎扎实实走程序，认认真真走过程。到头来，看似层层把关，实则层层敷衍。如此这般，圈也画了，字也批了，就是

“挂空挡”的后果更严重

■ 迟晓鹏 应牧臻

“只踩油门不挂挡”，没有发现实质性问题、提出建设性意见、制定可行性措施。

“国事之败，只缘推诿者多，担当者少。”说到底，走过场的病因是不愿负责、不敢担当。是否敢于负责、勇于担当，最能看出一个干部的党性和作风。如果看到风险躲着走、遇到矛盾绕道走，搞鸵鸟政策、选择性失明，导致文件层层“空转”、责任层层“甩锅”，最终问题不但得不到解决，还可能被落实的假象掩盖起来，一旦“脓包破头”必将带来严重后果。

毛泽东同志说过，共产党人最讲认真。解决走过场的问题，离不开“认真”二字。军队是要打仗的，任何一个环节走了过场，任何一项职能挂了空挡，甚至一个标点、数字出了差错，都能导致战场失利。只有每一名官兵都各司其职、各尽其责，跑好自己这一棒，球到手里要扣死，方能万无一失、制胜未来。

问五日后总结道：“中共现时所走的路线，不求好听听好，切实寻觅民众的痛苦，寻觅实际知识，从事实际工作。”就连一名国民党要员也承认：“如果现在举行自由普选的话，80%的人都会投票反对国民党。”

山碧千峰竞翠，水清百舸争流。今天的中国正处在中华民族历史上最好的发展时期，人们越来越喜欢拿中国与其他国家相比。这很正常，也很必要。“见贤思齐焉，见不贤而内自省也。”正确的比较能让我们更有“自知之明”，既看到长处，又看到不足，进而扬长避短、取长补短；既不要自卑，也不要自大，一步一个脚印地向前走。“中国共产党、中华人民共和国、中华民族是最有理由自信的”，这个“自信”很大程度上正是源于正确的比较。

比较需要参照物。不同的出发点，不同的方法论，得出的结果大相径庭。我国近代史上，一些“睁眼看世界”的中国人也曾深入比较中外之优劣，但得出的结论却是“中体西用”，加速了大清帝国的没落。而今，一些居心叵测的国家仍然热衷于冷战思维，利用各种机会大肆煽动种族主义和排外情绪，企图污名化中国。清者自清，邪不压正。我们要做的是“画一条更长的线”，干好自己的事，创造新的辉煌。“任凭风浪起，稳坐钓鱼船”，这是新时代中国应有的自信与底气。

(作者单位：31121部队)

★ 玉渊潭

画一条更长的线

■ 颜君慕

一位哲人说，要想使一条线变短，最简单的方法就是在旁边画一条更长的线。这就是比较的作用，“比其大小，与其粗良”，没有比较就看不出高下之分、优劣之别。

这次抗击新冠肺炎疫情，全世界面对的是同一张考卷，分数高低一目了然，孰优孰劣一清二楚。疫情暴发之初，中国处于疫情的“风眼”，也处于舆论的“中心”。一些别有用心国家刻意将中国描绘成“至暗时刻”，甚至称之为“切尔诺贝利时刻”——言下之意，疫情不仅会重创中国的经济，也将重创人民对共产党的信任。对此，有良知的西方人也可看不过去。著名记者伊恩·约翰逊说：“西方国家的人民对中国政治体制充满偏见，让他们低估了中国的做法给他们国家带来的可能价值和意义。”

两三个月过去，中国画了一条“更长的线”，为世界树立了战“疫”的“中国样本”。举国奋战，全民一心，我们不仅以强有力的举措取得了本国抗疫的阶

阶段性重大成果，更以跨越国界的爱心与行动，回馈着“山川异域，风月同天”的深情厚谊，传递着“和衷共济、四海一家”的天下情怀。东方欲晓，春回大地，中国制度、中国力量、中国精神和中国速度让世界刮目相看。

生活中的比较无处不在，只要有两条“线”的地方，就会有较长论短。善与恶、美与丑、轻与重等，都是比较出来的。从“高鸟相良木而栖”，到“贤臣择明主而佐”；从“择其善者而从之”，到“其不善者而改之”，都是人们在比较之后做出的选择。更甚者，大到社会发展规律，乃至一个政党、国家和民族的兴亡成败，人们也往往通过比较得出结论，而且习惯于从细节中发现大逻辑。

国民党将领张治中曾是蒋介石的亲信，1949年率南京代表团到北平与我党会谈。有一天，他去故宫参观，不经意间从正在行进的解放军队伍中穿了过去。我军士兵不仅停下来让其通过，还微笑行礼。他为此感慨道：“如果这

是一队国民党士兵，我即使不挨一枪托，也免不了要被臭骂一顿。”由此，他明确告诉蒋介石，国共两军的士气和纪律简直是一个天上，一个地下，国民党的失败已成定局，无可挽回。

那时，经过3年多的解放战争，国民党的主要军事力量基本被消灭，南京政权已经风雨飘摇、大势已去。可以说，这个时候张治中得出这一结论不足为奇。然而，多年之前的延安，军民的生活处于极度困境，“几乎没有衣裳，没有油吃，没有纸，没有菜，战士没有鞋，工作人员在冬天没有被盖……”即便这样，很多人依然得出“中国的希望在延安”“得天下者，共产党也”的论断，颇耐人寻味。

眼见为实，有比较才有鉴别。无论是漂洋过海前来探秘的外国记者，还是穿越火线涌向根据地的青年学生，抑或是前来考察的社会各界人士，无不在拿共产党与国民党、“延安作风”与“西安作风”进行比较。1945年，黄炎培在延安访

