

# 远离“王者”雾霾 追寻军人“荣耀”

——对解决部分官兵沉迷手机游戏问题的调查与思考

■张延华 王立军 张宝雄



官兵们围坐在一起玩“王者荣耀”游戏



官兵们开展丰富多彩的文娱活动

## 解决对策：多向发力破难题

## 现象追踪：沉迷网游有隐忧

**【故事一】**“季班长，你这款狄仁杰的皮肤好炫啊，挺贵吧！”这个皮肤是贵族限定，充值10000点券就有。“看到满英雄，几乎满皮肤的账号，不少战友投来羡慕目光，而每次被问到某个皮肤多少钱时，某部上士班长季晓林总会嘴角轻轻上扬，轻描淡写地说一句“也没多贵，就是……”据了解，在这个单位，像季晓林这样的“RMB(人民币)玩家”不在少数，不少官兵为了追求更好的游戏体验，通过活动、抽奖、充值等各种方式，获得“限定”的英雄和皮肤，时不时拿出来秀一下；有人甚至说皮肤自带“嘲讽buff(状态)”，在对战时会给对手“心理上的压力”，更容易取得胜利。

连队干部发现这一情况，劝说教育时，季晓林还振振有词：“玩游戏不就是图个心里爽吗？况且规定也没说不能充值。”

**【故事二】**去年9月，上等兵于佑生满怀不舍脱下军装，离开了火热的军营。作为一名大学生士兵，于佑生入伍之初就做好了考军校、扎根军营的准备，新兵连期间他多次被评为标兵，是战友们学习的榜样。下连后，他各项工作进步明显，得到战友一致好评。

当兵第二年，考虑到于佑生考学的迫切期望和工作表现，连队推荐他进了学习班。然而，在复习备考期间，于佑生沉迷于手机游戏，看书、学习静不下心。几个月的时间一晃而过，文化知识止步不前，游戏段位却一路飙升。虚拟世界的“钻石王者”，不能成为现实生活的“通行证”。参加旅里第一次摸底考试，他就被淘汰，连考场的门都没能迈进。

回到连队，面对连长指导员，于佑生追悔莫及：“来部队前就做好了人生规划，没想到栽

在了手机游戏上，我愧对组织的信任，辜负了你们的期望。”

**【故事三】**“今天又来了一个颈椎疼的战士，最近也没组织高强度的军事训练，怎么病号这么多？”比起往年同期病号情况，卫生连连长、军医袁明清满腹狐疑。直到有一天，袁军医到基层连队巡诊，在饭堂吃饭时听到战士们的议论，困扰他很久的问题才终于有了答案。

“可能是周末玩手机玩久了，今天一早起来感觉浑身酸痛，尤其是脖子。”听到战士们的议论，再想想最近一段时间接诊的战士，心头的疑问迎刃而解。原来，罪魁祸首竟然是手机游戏。在随机做的调查统计中，袁明清发现，存在颈椎痛、眼睛干涩等症状的官兵，有近30%是由于长期低头玩手机所致，这一结果也让他大吃一惊。

## 原因剖析：深陷其中为哪般

作家钱钟书说：“天下就没有偶然，那不过是化了妆的、戴了面具的必然。”由于个体的复杂、时代的必然，决定了想要根除网瘾会存在一些矛盾和阻碍。因此，笔者通过与基层官兵座谈，征求部队领导意见，邀请专家学者解读，对导致“难自拔”的深层原因进行了剖析。

某旅九连战士赵秀刚，训练只求过得去、工作积极性也不高，可玩游戏判若两人，已连续两个赛季冲到“王者荣耀”段位。还有战士反映，打游戏时可以随心所欲按照自己意愿“排兵布阵”，看到不断上升的排名，很有成就感；有时甚至可以把工作生活中的挫折和打击，当作游戏中发泄的对象，“一通操作猛如虎，打得对手‘怀疑人生’，缓解压力、释放自己。

战等，让人身临其境，欲罢不能。而在笔者看来，正是为了追求这种虚拟的满足，一些战士才会不惜牺牲学习工作时间苦练游戏技能，甚至通过充值当“RMB”玩家，以谋求更高的游戏级别，获得更高的段位。

对游戏的痴迷引发更多的投入。个别官兵价值观观念偏差，消费观念靠前，极易堕入沉迷游戏的漩涡。经粗略计算，《王者荣耀》中一个玩家最多可以同时拥有近80个“英雄”，每个“英雄”价格大致为38-68元不等，且约有3-5个皮肤，部分“英雄”和皮肤需要通过抽奖获得，核算下来，动辄花去上千元去升级的现象并不鲜见。

### 课余活动不丰富，跟不上时代发展

从当前基层部队开展的各项文体活动来看，基本还是球类、棋牌等传统项目居多。但总结近几年媒体报道，青少年热衷打篮球、踢足球的比例呈下降趋势，“宅男”现象越来越普遍，部队中也呈现相同趋势。即使有些周末喜欢打球的官兵，因为队友一个个走下球场走入“峡谷”，自己也慢慢加入“手游大战”。

找不到方便易行、广受欢迎的趣味项目，营造不了良好氛围，制定不了行之有效的计划措施，又怎能官兵的课余文化生活丰富多彩？

制图：唐硕

“过不了网络关就过不了时代关。”当前，信息网络正在深刻改变世界。必须主动摒弃那些视而不见、刻意规避的“鸵鸟心态”，拒人千里、敬而远之的戒惧心态，林网禁网、一封了之的消极心态，在制度的框架内顺势而为、因时而变，切实走出“封堵管控”的思维误区。惟其如此，才能真正带领官兵占领网络这片新阵地。

### 因势利导，化堵为疏

手游，考验的是玩家的操作技巧和团队配合，也考验着带兵人的管理理念。“曾经，不上网、不用手机……不可否认这些‘不让’有一定道理，但有哪一项‘不让’不是最后都成为过去式？同样，今天手游的盛行，也不是一个简单的‘不让’就能一禁了之的。”北部战区陆军某合成旅政委岳培青说。

正因如此，该旅以“走出‘王者’雾霾，成就‘荣耀’时刻”为主题开展“士兵大讲堂”活动，让战士用大家愿意听的网络语言、网游经历阐释讲清“角色不分大小、岗位就是战士”的道理。

“网游自带魅力，我们就借力打力，让一些积极健康的网游成为思想教育的助力器。”岳政委介绍，他们针对“王者荣耀”手游在分工协作、团队互助上的设计初衷，定期组织对抗赛，官兵任意组队参与PK，赛后重点讲评团队精神和配合意识，引导官兵把团队精神向团结协作完成各项任务升华。一些连队为此还成立战术兴趣小组，将训练中的战术概念运用到游戏中，进一步激发官兵研究运用战术战法的热情。

### 推陈出新，焕发活力

为什么部队官兵周末会花大量的时间在打游戏上，部分原因就在于基层缺乏有趣的文化活动。作为新时代的带兵人，更应该组织更多“接地气”的活动，创新思维方式，开阔眼界视角，把传统的活动打造成官兵喜闻乐见的形式。在这方面，某部三连就有经验可循。

周五体能时间，经过充分的热身活动，一场个人球技秀即将拉开帷幕。为了在战友面前露一手，很多战士也算是加班加点“练绝技”。第一个项目——带球跑，每名参赛选手可以根据自己拿手的方式，让球能够保持自由滚动的方式而不落地，最快通过规定距离即为获胜。第二个项目——传球跑，两人一组，相向而立，相互传球拉开距离，期间球不能在手中停留亦不可落地，以最快达到规定距离者为胜。比赛中不仅要求两人高度协同，还要求不断改变传球力度，跑快跑慢都容易失误，考验协同配合能力。类似活动，对个人技巧没有太高要求，对场地也无过多要求，

既能活跃训练气氛，也能增进战友感情，一经推出就成为了深受官兵喜爱的娱乐项目。

### 建章立制，长管长严

为了及时刹住手游成瘾的风气，北部战区陆军某旅第一时间结合《关于进一步规范基层工作指导和管理秩序若干规定》《保密条例》等，制定出台了《手机使用管理规定》，从手机登记、存放、下发、责任人等方面完善相应配套措施，从源头上切断手机游戏成瘾的“硬条件”。同时通过教育、座谈、引导、谈心等多种方法，了解本人及单位情况，加强对生活圈、交际圈的监管，发挥官兵主观能动性，对违规使用手机、沉迷手机游戏的行为“身边人”及时“扯扯袖子”，建立一对一的互助对子。

坚持立查立改。笔者了解到，有的单位对违规使用手机的人员，第一次采取说服教育的方式进行疏导，如若再犯，绝不姑息，真正做到不分对象、不讲亲疏；对钻制度漏洞、游走在制度边缘的人员从重处理，对包庇纵容的严肃追究，确保制度落实不流于形式，不走过场。此外，对教育引导不到位、监督管控不严格、规章制度不落实等问题导致事态扩大升级的，从严肃处理不手软，从从严追究不护短。

(应受访者要求，文中部分人物为化名)

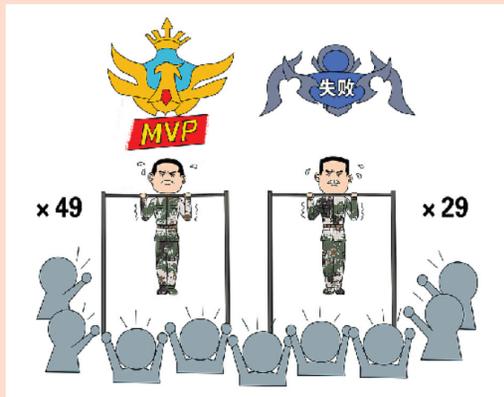
### 生活单调，游戏宣泄找快感

在调查中笔者了解到，绝大部分官兵选择玩游戏是为了宣泄心中的情绪。不少战士表示，部队战备任务重、管理严，每天的生活节奏都很快，生活单调。从小的优渥条件让一些官兵很少经历挫折，有时候因为一点小事被班长骨干批评，心里就会觉得不自在，就通过打游戏宣泄、调节，在虚拟世界里寻找精彩和慰藉。

同时，笔者还发现一个奇怪现象：不少平时表现一般的战士在游戏中却是一把好手。比如

### 准入门槛低，竞技氛围惹人迷

“竞技升级的过程，就像人生奋斗的经历一样叫人着迷。”调查中，有29.1%的官兵认为网游迎合了青年人追求刺激、渴望挑战的心理，特别是网游中设置关卡、排序等级、擂台挑



官兵们组织开展对抗赛，任意组队参与PK



官兵们成立战术兴趣小组，创新战术动作解析